

¿ Cómo presento las actividades a mis alumnos y alumnas?

José Manuel Bouzán Matanza

En este tutorial se intenta explicar los posibles caminos que podemos seguir para que nuestro alumnado pueda realizar las actividades.

Todas las actividades de Ardora constan siempre de dos archivos un “htm” y un “jar” (recuerde que siempre deben de estar en la misma carpeta), los “paquetes” contienen todos los archivos necesarios dentro de la carpeta creada. Las actividades compatibles con SCORM se explican en el tutorial correspondiente.

En un primer momento, podríamos pensar en grabar esos archivos en un CD y facilitárselo a nuestro alumnos, sólo tendrían que hacer clic sobre los ficheros htm, sin embargo este no es el camino a seguir ya que no estaríamos aprovechando las características que el entorno web nos ofrece y además sería “más laborioso” al tener que crear los CDs. Si bien es cierto que es lo único que podemos hacer si nuestro centro carece de red. Obsérvese que se ha dicho “red” no “conexión a Internet”, como se explicará, las actividades podrán ser visionadas en entorno web aun cuando no haya conexión a Internet o esta estuviese limitada siempre y cuando el centro tenga los ordenadores conectados a una red.

Por otra banda, si usted o su centro disponen de sitio web **en Internet**, podría alojar sus actividades en ese sitio y crear desde las páginas que ya puedan existir enlaces a las distintas actividades que ha creado, con esta solución el alumnado tendría acceso a ellas, incluso desde sus casas. Si ha creado “paquetes de actividades”, con que “enlace” el fichero htm que hace las funciones de “índice” ya tendría acceso a todas las actividades del paquete (consulte el tutorial correspondiente para más detalles), si se trata de actividades “sueltas”, una solución es crear una página web (DreamWeaver, FrontPage o el libre y gratuito Nvu pueden ser una buena opción) en la cual se introduciría un enlace a cada una de las actividades (ficheros htm), este método es el que se venía desarrollando hasta la versión 3.0.

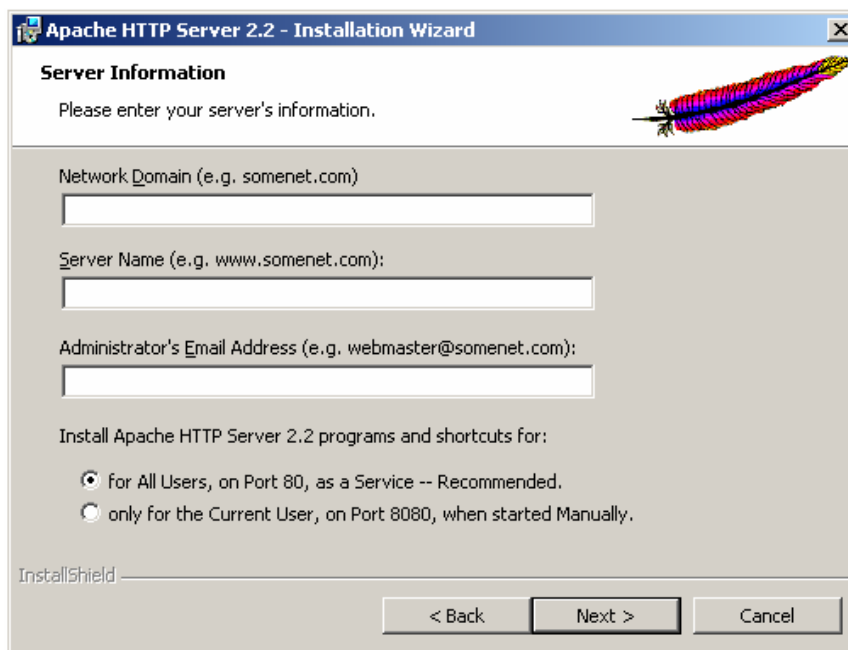
Conjuntamente con la de Internet, una de las soluciones que está siendo desarrollada en varios centros, con satisfacción, es la de la **Intranet**, si pudiésemos copiar nuestras actividades, únicamente en un ordenador de nuestro centro y que con este simple gesto, desde cualquier ordenador del centro que estuviese conectado a la red se pudieran ver nuestras actividades, sería muy cómodo, sólo tendría que atender a que ese ordenador tuviese las actividades que desea y no dependería tampoco del tráfico que Internet puede presentar en ciertos momentos, si se ha rayado o perdido el CD e incluso los ordenadores desde los que acceden los alumnos deberían ser “lo último en tecnología”.

Para ello lo único que debe hacer es dotar a la red de su centro de servicios que funcionan en Internet, de ahí viene lo de “intranet”. No se asuste con la terminología, realmente es más fácil de hacer que de explicar.

Lo primero que necesita es buscar un ordenador de su centro, que tenga acceso a la red, en el cual vamos a colocar nuestras actividades, no necesita que sea superpotente, cualquier Pentium IV o similar sería suficiente, el sistema operativo también es indiferente, se puede realizar tanto desde Linux como desde Windows.

Lo segundo, un programa servidor de páginas web, nosotros emplearemos Apache, es libre, es gratuito y no sólo eso, dicen los entendidos que detrás del 75% de las páginas servidas en Internet está este programa. Para conseguirlo no tiene más que ir a <http://www.apache.org> o si lo prefiere directamente <http://httpd.apache.org/download.cgi> en el cual puede buscar la versión para su sistema operativo. Si usa Linux, lo más probable es que su distribución ya lo tenga “incorporado”, consulte su documentación para la instalación (En Suse, por ejemplo se encuentra dentro de Yast – Servidores). Si usa Windows descargue el fichero tipo “MSI Installer” de la versión más reciente. Cuando termine la descarga ejecute el fichero de instalación que ha descargado y siga las instrucciones de pantalla.

NOTA: Es probable que durante la instalación le requiera los datos de nombre de servidor, dominio, etc. Introduzca algo como “dpto_matematicas.com”, “loquesea.com”, etc quiero decir con esto que no debe de ser el nombre real de un dominio, siga la misma tónica para los otros dos datos (fíjese en los ejemplos).



Esta instalación creará una carpeta dentro de la cual se guarda el programa, es importante que identifique esa carpeta (en Windows suele ser “C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2”, en Linux varía de unas distribuciones a otras, en Suse, por ejemplo, está en “\serv\www”). Dentro de esa carpeta, a su vez hay una llamada “htdocs” que será en la que centraremos nuestra atención ya que es aquí donde van a ir nuestras actividades.

Si accedemos a nuestra carpeta “htdocs” observaremos que hai un archivo que es una página web (extensión html o htm) llamado “index”, este será lo primero que vean nuestros alumnos cuando accedan a nuestras actividades, por lo que será interesante el cambiarlo por uno más acorde con nuestra tarea. Para ello copie los archivos de sus actividades (recuerde lo que se comentó para la opción de Internet de crear una pagina web con enlaces a las actividades) a esta carpeta. Al fichero “htm” que quiere que sea el primero en verse cambie su nombre por el de “index.html”, si se trata de un paquete de

actividades, copie todo el contenido de la carpeta creada por el paquete y cambie el nombre, bien de la página índice o de una de las actividades por el de “index.html”.

Únicamente con este “trabajo”, copiar archivos y renombrar uno, sus actividades son ahora “visibles” desde cualquier ordenador conectado a la red del centro (puede ocurrir que en algún centro existan subredes, por ejemplo una de “administración” y otra “educativa”, en este caso las actividades serán visibles en la subred en la cual se haya instalado Apache).

¿Qué tiene que hacer nuestro alumnado para acceder a estas actividades?, muy sencillo, abrir un navegador web, en la barra de direcciones simplemente escribir:

http://direccionIP (por ejemplo *http://192.168.1.20*) o si lo prefiere:

\\NombreDeOrdenador (por ejemplo *\\Dpto_ciencias*)

NOTA: Las computadoras desde las que acceda el alumnado únicamente tienen que tener instalado el plug-in de java, no se precisa nada más.

Para saber la dirección IP del ordenador en el que ha instalado Apache, en el caso de Windows busque “conexiones de red” y pulse con el botón derecho del ratón para seleccionar “Propiedades”, haga doble clic sobre “Conexión de área local” y escoja la pestaña “soporte”. En el caso de Linux consulte la documentación, en Suse, por ejemplo lo podemos averiguar en Yast – Tarjeta de red.

Para saber el nombre del ordenador en el que está Apache, en el caso de Windows, busque Mi PC, pulse en él con el botón derecho, escoja “Propiedades” y dentro de estas escoja la pestaña “Nombre de Equipo” busque la etiqueta “Nombre completo de equipo”, al lado debe de poner el nombre del ordenador.

Fíjese que este trabajo, únicamente lo realizamos una vez, cuando tengamos más actividades, con copiarlas en la carpeta “htdocs” y con preocuparnos de que exista el enlace que lleve al alumno a las nuevas actividades será suficiente para que todo nuestro alumnado acceda a nuestras actividades.

Por último no quiero dejar de insistirle que no se deje amedrentar por lo que en un principio pueda parecerle de excesivamente técnico, al fin y al cabo, lo único que hemos hecho ha sido instalar un programa y copiar archivos a una determinada carpeta.